



## TERCER TORNEO REGIONAL DE DEBATE

### REGLA MENTO

El presente documento tiene como objetivo regular la dinámica del tercer torneo regional de debate de temas sociales desde las matemáticas, que se llevará a cabo los días 22, 23, 24, 25 y 26 de mayo del 2023 por medios digitales y presenciales como parte de un esfuerzo coordinado entre Escuelas de Ingenierías y Ciencias Sociales y Campus del Tec de Monterrey en la Región Sur.

El debate, es un ejercicio que permite, a partir de la confrontación de ideas y argumentos, desarrollar en los estudiantes una capacidad analítica y una visión crítica de la realidad, a partir del proceso de investigación y el estudio de datos y hechos concretos sobre fenómenos económicos, políticos o sociales que inciden sobre la vida diaria de las personas en sociedad.

Las matemáticas, como ciencia, contribuyen a la formación de estructura y orden para contar, medir o describir todo aquello que puede ser sujeto de análisis objetivo.

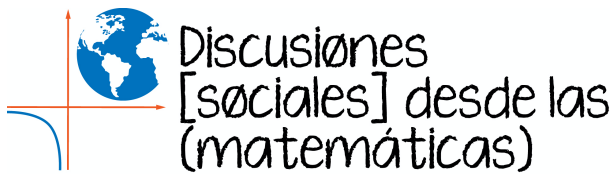
En ese sentido, la utilización de las matemáticas en un ejercicio de debate, permite desarrollar y fortalecer el uso de herramientas para acercarse a la verdad de los hechos, más allá de una visión ideológica y mejora la calidad de los argumentos y propuestas.

#### 1. DE LOS PARTICIPANTES

- 1.1 Podrán participar en la competición los estudiantes del Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey (ITESM) de cualquier Campus en la región Sur, que se encuentren estudiando alguna carrera de ingeniería o Ciencias Sociales y Gobierno de hasta el 4º semestre de estudios a nivel profesional del Modelo Tec21.
- 1.2 Sólo podrán participar aquellos alumnos que se hayan inscrito previamente conforme a las normas de inscripción establecidas en la convocatoria.
- 1.3 Ningún participante podrá formar parte de más de un equipo a lo largo de la edición del presente torneo.

#### 2. FECHA Y SEDE

- 2.1 El torneo se llevará a cabo del 22 al 26 de mayo del 2023.
- 2.2 El formato de realización será totalmente digital con rondas clasificatorias simultáneas de debate entre los distintos equipos participantes, sin embargo, el debate final se llevará a cabo de forma presencial en el Auditorio 2 del edificio de profesional de Campus Toluca, ubicado en Avenida Eduardo Monroy Cárdenas 2000, San Antonio Buenavista, 50110, Toluca de Lerdo, Estado de México.



En el programa del evento se establecerán las ligas de acceso a cada sesión y serán dados a conocer en la página oficial del torneo.

### **3. TEMAS DEL DEBATE**

3.1 Los temas sobre los que se debatirá serán dados a conocer en la página oficial del Torneo, a partir del 17 de mayo del 2023.

3.2 Una vez concluido el proceso de registro de los equipos, se llevará a cabo un sorteo para definir la conformación de las primeras ocho rondas así como los temas a debatir en cada justa.

3.3 Los temas de la segunda y tercera eliminatoria, serán sorteados y dados a conocer en la plataforma oficial 60 minutos después de haber concluido el debate.

### **4. INSCRIPCIÓN**

4.1 Los equipos que deseen participar deberán registrarse en la plataforma oficial del torneo y requisitar el formato correspondiente, a partir de la fecha dada a conocer a través de la convocatoria y hasta el 15 de mayo hasta las 18:00 hrs.

4.4 La inscripción y participación al evento no tiene costo.

### **5. EQUIPOS**

5.1 Sólo podrán participar hasta 16 equipos integrados por hasta 6 estudiantes de las carreras profesionales de cualquier Ingeniería y Ciencias Sociales y Gobierno de los distintos Campus del Tec de Monterrey, ubicados en la Región Sur.

5.2 Cada equipo se inscribirá con un nombre definido y contará con un mínimo de cuatro integrantes, por lo menos 2 (dos) estudiantes de alguna de las carreras de ingeniería y 2 (dos) estudiantes de Ciencias Sociales y Gobierno y, de así desearlo, 2 estudiantes de cualquier otra escuela participante, los integrantes de cada equipo podrán intercambiarse en cualquiera de las fases correspondientes previo envío de su lista de oradores por sesión.

5.3 Uno de los alumnos ejercerá el papel de capitán del equipo y deberán registrar un orden de participación (prelación) de los integrantes en cada una de las rondas de discusión. En caso de requerir el cambio de alguno de los debatientes registrados, se deberá informar al moderador al inicio de la sesión. Una vez iniciado el ejercicio, no se podrá realizar ningún cambio de orador. Salvo en caso de falla técnica un orador podrá ser sustituido por un compañero de equipo.

5.4 Los equipos podrán solicitar asesoría a los profesores del Tec de Monterrey, si lo desean.

5.5 Para iniciar cada debate, el equipo debe estar compuesto por un mínimo de 4 (cuatro) personas.

5.6 Los miembros del equipo podrán hacer cambio de sus oradores durante el debate, anunciando y cediendo la palabra.

## 6. CÓDIGO DE VESTIMENTA

- 6.1 El código de vestimenta debe ser la apropiada para un acto académico y público donde se representa al Tec de Monterrey.
- 6.2 El comité organizador recomienda camisa lisa y saco de colores neutros para damas o caballeros. Cada equipo, respetando esta premisa, puede elegir libremente ir uniformado o no.

## 7. FASES DEL TORNEO

- 7.1 La competencia consta de una primera fase de grupos, en donde se espera un máximo de 8 sesiones de discusión simultánea, que contará con la participación del público que desee seguir el desarrollo de los temas, en donde se seleccionarán a los 8 equipos ganadores para la segunda fase eliminatoria.
- 7.2 En la segunda fase eliminatoria, se llevarán a cabo 4 sesiones de discusión para seleccionar a los cuatro equipos vencedores que pasarán a la ronda semifinal.
- 7.3 En la ronda de semifinal, se llevarán a cabo dos sesiones simultáneas a fin de seleccionar a los dos equipos vencedores que llegarán a la gran final.
- 7.4 Los 16 equipos quedarán encuadrados en 2 grupos, A y B. De cada grupo accederán a la final el equipo que más debates haya ganado.
- 7.5 La composición de cada grupo se determinará por sorteo realizado por el Comité organizador.

## 8. EL FORMATO Y PROCEDIMIENTO DEL DEBATE

- 8.1 El formato del debate será tipo Oxford y contará con un proceso de votación final, con una duración de 60 a 90 minutos máximo.
- 8.2 Los votos a favor emanados por el público, serán sumados a fin de determinar a qué equipo se le contabilizarán los 40 puntos (de 100 a obtener) para determinar su triunfo. Este puntaje se asignará a partir del porcentaje de la votación del público asistente, considerando un puntaje proporcional al número de votos, donde al equipo con el mayor número de ellos obtendrá 40 puntos.
- 8.3 Todos los debates se realizarán en español.
- 8.4 En caso de empate, primará los siguientes criterios:
1. Mayor suma total de puntuación por ítems obtenidos en cada debate.
  2. Menor número de faltas graves.
  3. Menor número de faltas leves.
  4. Menor número de avisos.
- 8.5 En cada debate se enfrentarán dos equipos.
- 8.6 Los equipos enfrentados en cada debate defenderán posturas opuestas. Un equipo defenderá la postura “a favor” y el otro, la postura “en contra”. La postura a adoptar por cada equipo se decidirá por sorteo minutos antes del comienzo del debate. El sorteo será llevado a cabo por el moderador, con la colaboración de los capitanes de ambos equipos,

que elegirán entre dos sobres, que contendrán dos papeletas, una “a favor”, otra “en contra” y se transmitirá en vivo frente a la audiencia.

8.7 Los turnos del debate serán los siguientes:

- a) Equipo a favor, primer orador (AF1): Exposición Inicial: 5 minutos.
- b) Equipo en contra, primer orador (EC1): Interpelación inicial: 3 minutos.
- c) Equipo en contra, segundo orador (EC2): Exposición Inicial: 5 minutos.
- d) Equipo a favor, segundo orador (AF2): Interpelación inicial: 3 minutos.
- e) Equipo a favor, tercer orador (AF3): Exposición intermedia: 5 minutos.
- f) Equipo en contra, tercer orador (EC3): Interpelación intermedia: 3 minutos.
- g) Equipo en contra, primer orador (EC1): Exposición intermedia: 5 minutos.
- h) Equipo a favor, primer orador (AF1): Interpelación intermedia: 3 minutos.
- i) Equipo a favor, segundo orador (AF2): Exposición final: 5 minutos.
- j) Equipo en contra, segundo orador (AC2): Interpelación final: 3 minutos.
- k) Equipo en contra, tercer orador (EC3): Exposición final: 5 minutos.
- l) Equipo a favor, tercer orador (AF3): Interpelación final: 3 minutos.
- m) Equipo en contra, capitán del equipo (ECC): Cierre expositivo: 3 minutos.
- n) Equipo a favor, capitán del equipo (AFC): Cierre expositivo: 3 minutos.

8.8 Todos los debates comenzarán y terminarán por la postura “a favor”.

8.9 Únicamente durante los turnos de refutación los equipos podrán interpelar al contrincante, siempre respetando el último minuto que estará protegido. Las interpellaciones no podrán durar más de 3 minutos y deberán ser preguntas, aclaraciones o matizaciones, nunca argumentaciones.

8.10 Todos los miembros del equipo deben actuar como oradores, cada uno de ellos en uno de los turnos del debate.

8.11 Debe intervenir un solo orador por cada turno del debate.

8.12 Si cualquier equipo no comparece al debate o se retrasa más de 15 minutos de la hora estipulada por causas no imputables a la organización o al desarrollo de la competencia, se declarará automáticamente vencedor del debate al equipo presente.

8.13 Los debates contarán con un jurado compuesto por tres jueces. Los jueces serán seleccionados por el Comité Organizador del debate entre profesores universitarios y otras personas de reconocida competencia.

8.14 Cada debate contará también con un moderador, que será preferentemente, un estudiante con experiencia en debates, quien se encargará de dar lectura a las proposiciones previas al debate, dará el uso de la palabra a los contrincantes, indicará a los presentes en qué momento votar por las posturas propuestas, contabilizará los resultados y entregará a los miembros del jurado los resultados correspondientes y llevará el conteo de las faltas y avisos, entregando los resultados finales a los jueces, previo a la deliberación. De igual forma, será el moderador, quien anunciará al equipo ganador de cada sesión.

## 9. ABSTENCIÓN DE LOS JUECES

9.1 Si a criterio de algún juez, mediara especial amistad o enemistad entre él y algún miembro de los equipos, deberá abstenerse de juzgar el debate por propia iniciativa, comunicándose al comité organizador con por lo menos 8 horas de anticipación.

## 10. EVALUACIÓN DEL DEBATE

10.1 Cada miembro del jurado deberá requerir una ficha de evaluación del debate en la que valorará la actuación de los dos equipos en base a una serie de categorías de análisis (ítems), así como en una valoración general del debate.

10.2 El juez deberá determinar, en cada uno de los siguientes ítems, qué valoración corresponde a cada equipo, otorgándole la puntuación que estime conveniente entre 0, 5 y 10, de acuerdo con la siguiente rúbrica:

**Contenido:** Establecimiento de hipótesis, línea argumentativa, profundidad, rigor de las evidencias, tipo de evidencias, si responde o no a la pregunta del debate (Proposición), si refuta o no los argumentos del contrario, citas bibliográficas, solución matemática del caso, comprobación de la hipótesis, nivel de dificultad de la herramienta matemática.

**Estilo:** Disposición de las partes (congruencia y vinculación de las partes), elocuencia y belleza de los argumentos matemáticos utilizados, estrategia de solución, retórica.

**Estrategia:** Ofensivo, defensivo o constructivo, naturalidad y expresividad, dominio de la herramienta utilizada, dominio de voz y silencios, aperturas y cierres emotivos, cautivadores y/o contundentes, conducta durante el debate, agilidad y acierto en las respuestas, equilibrio entre los miembros del equipo, uso correcto del lenguaje.

10.2 Cada juez deberá sumar la puntuación de los ítems otorgados a cada equipo. El resultado de la suma de las puntuaciones de todos los jueces del debate mostrará qué equipo es el vencedor del mismo. En caso de empate, el juez principal, previa deliberación con los otros jueces, tendrá la última palabra.

10.3 Una vez concluido el debate, se reunirá el jurado en un breakout room a fin de deliberar el resultado, mismo que dará a conocer al moderador, quien lo anunciará en la sala principal.

10.4 El jurado integrará la memoria de cálculo del debate, que contendrá la puntuación de ítems de cada equipo, las penalizaciones (si las hubiere), el veredicto y las observaciones que consideren oportunas, y la transmitirá al Comité Organizador para su publicación en la página oficial del Torneo.

10.5 El jurado deberá emitir un veredicto de forma colegiada en el que se dará ganador a uno de los dos equipos. No se permitirán empates y su decisión es inapelable.

10.6 Tras la deliberación y después de entregar el veredicto al moderador, los jueces llevarán a cabo un ejercicio de feedback a cada equipo sobre su participación en el debate,

en el que explicarán los puntos a mejorar de cada equipo, así como los puntos más destacados. La existencia de feedback estará condicionada a la disponibilidad de tiempo dentro de los horarios de debate.

## **11. PENALIZACIONES**

11.1 Las penalizaciones se dividen en avisos, faltas leves, faltas graves y expulsión.

11.2 El moderador de cada debate tiene potestad para imponerlas y anunciarlas al equipo amonestado inmediatamente después de finalizar el turno de palabra en el cual se haya cometido la falta.

11.3 Cualquier penalización deberá constar en el acta del debate.

## **12 AVISOS**

12.1 Los avisos se darán por:

- a) Desajuste positivo o negativo de más de 8 segundos respecto del tiempo establecido para cada intervención.
- b) Realizar una interpelación que supere el tiempo establecido de 3 minutos.
- c) Tratar de realizar una interpelación en el minuto protegido de los turnos de refutación del equipo contrario.
- d) Retrasos en la hora de asistencia al debate de hasta 7 minutos.

## **13 FALTAS LEVES**

13.1 Cada falta leve supondrá la pérdida de 3 puntos en la puntuación final de los ítems del debate.

13.2 Las faltas leves se darán por:

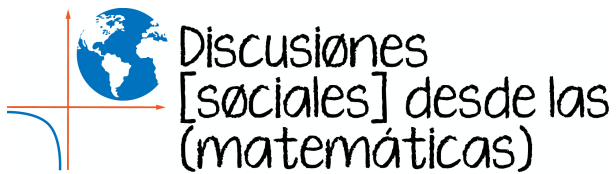
- a) Acumulación de 2 avisos en un mismo debate.
- b) Interpelar o interrumpir al orador del equipo contrario durante su intervención.
- c) Enunciar una cita o dato falso, entendido como no cierto o no comprobable, que no sea determinante en un argumento principal del equipo, a criterio del jurado.
- d) Retrasos en la hora de asistencia al debate de hasta 15 minutos.

## **14 FALTAS GRAVES**

14.1 Las faltas graves supondrán que el equipo perderá automáticamente el debate por 0 ítems.

14.2 Serán consideradas faltas graves alguna de las siguientes:

- a) Enunciar una cita o dato falso, entendido como no cierto o no comprobable, que sea determinante en un argumento principal del equipo, a criterio del jurado.
- b) Retrasos en la hora de asistencia al debate por encima de quince minutos. El juez principal será el encargado de contabilizar el transcurso del tiempo.
- c) Acumulación de 5 faltas leves en el mismo debate.
- d) El uso de la palabra de un orador no registrado para tales efectos.



- e) Insultos, desacatos o mala conducta deportiva hacia el jurado, el público o a cualquiera de los miembros del equipo contrario o del suyo propio, antes, durante o después de cualquier debate.
- f) La expulsión de uno o varios de los componentes del equipo.

## **15. RECLAMACIONES**

15.1 Las reclamaciones sobre el debate deberán realizarse en los 15 minutos posteriores a la finalización del mismo ante los jueces que lo evaluaron o ante los miembros del Comité Organizador.

15.2 Las reclamaciones concernientes a cualquier tipo de irregularidad cometida durante la sesión, deberán realizarse por medio de un escrito para su posterior estudio por parte del Juez principal.

15.3 El Juez principal podrá recabar el consejo de los miembros del Comité organizador para fundamentar sus decisiones.

15.4. La decisión del Juez principal en tal caso, será inapelable.

La participación en el Tercer torneo de Debate de temas sociales desde las matemáticas supone la aceptación y cumplimiento del presente reglamento.